

GRUNDSCHULE BEUREN / HW.



Schulstraße 4
54413 Beuren

☎ 06586/292

☎ 06586/992621

✉ gsbeuren@web.de

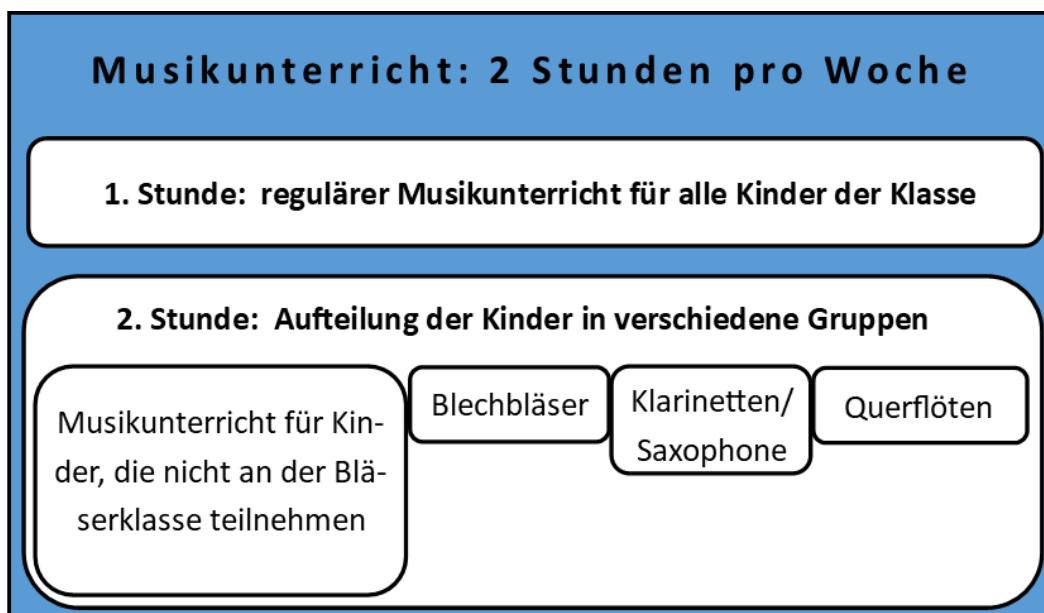
Musikhelden

Beuren, 26.10.2021

Sehr geehrte Eltern und Sorgeberechtigte,

lange haben wir darauf gewartet und bald geht es endlich los: die Musikhelden kommen!

Ab Dezember 2021 richten wir an unserer Schule das Angebot einer Bläserklasse ein. In Zusammenarbeit mit den Musikvereinen aus Bescheid, Geisfeld und Rascheid sowie der Kreismusikschule Trier-Saarburg haben wir ein Konzept entwickelt, mit dem alle Kinder des 3. und 4. Schuljahres die Möglichkeit bekommen, im Rahmen des Musikunterrichts ein Blasinstrument zu lernen. Die folgende Übersicht zeigt das angedachte Konzept:



Weitere Infos können Sie dem beigegefügt Flyer entnehmen.

Am 30. Oktober findet für alle Interessierten von 10 bis 12.00 Uhr in Zusammenarbeit mit dem Musikhaus Kröger aus Trier eine Infoveranstaltung hier in der Schule statt. Die Kinder erhalten die Möglichkeit verschiedene Instrumente auszuprobieren. Vertreter der Vereine, der Kreismusikschule und auch der Grundschule stehen zur Beratung bereit und helfen ggf. bei der Entscheidungsfindung.

Wenn Sie vorab Fragen zum Konzept der Bläserklasse haben, können Sie mich gerne anrufen oder per Mail kontaktieren.

Freundliche Grüße


Dietmar Knippel, Schulleiter

KENNTNISNAHME

Name des Kindes: _____ Klasse: _____

Wir haben die Informationen zum Start der Bläserklasse erhalten.

- Unser Kind hat Interesse und wird voraussichtlich an der Bläserklasse teilnehmen (dies ist noch keine endgültige Anmeldung).
- Wir kommen am 30.10.2021 zum Infotag.
- Wir kommen am 30.10.2021 **nicht** zum Infotag.

Datum

Unterschrift

KENNTNISNAHME

Name des Kindes: _____ Klasse: _____

Wir haben die Informationen zum Start der Bläserklasse erhalten.

- Unser Kind hat Interesse und wird voraussichtlich an der Bläserklasse teilnehmen (dies ist noch keine endgültige Anmeldung).
- Wir kommen am 30.10.2021 zum Infotag.
- Wir kommen am 30.10.2021 **nicht** zum Infotag.

Datum

Unterschrift
